

>>> **FLUSP** --> { FLOSS at USP; }



# SISTEMAS DE CONTROLE DE VERSÃO

## HANDS ON *GIT*

>>> **FLUSP** --> { FLOSS at USP; }

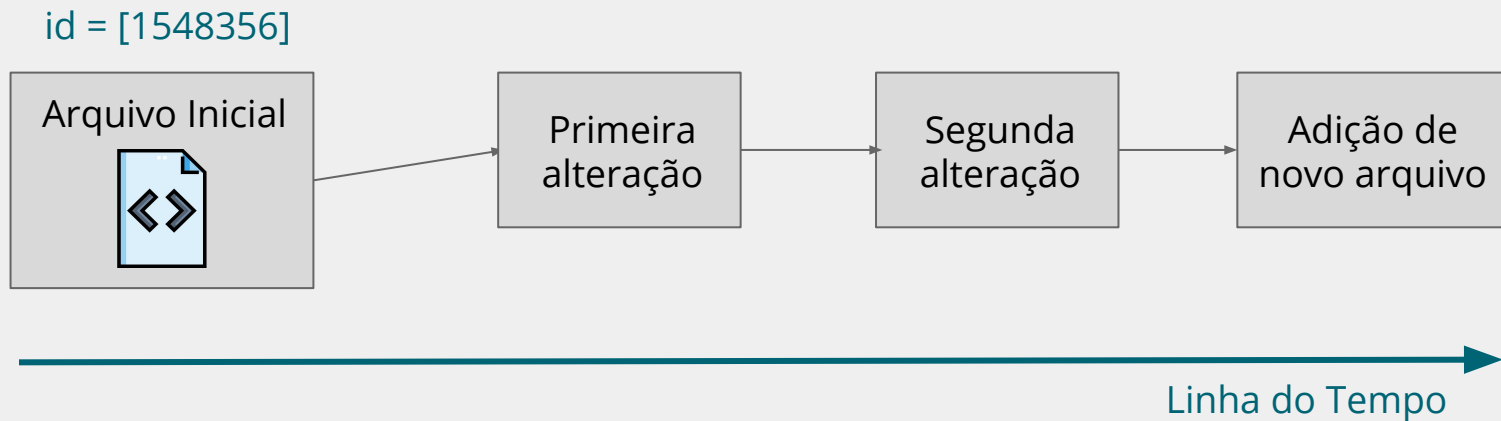


# SISTEMAS DE CONTROLE DE VERSÃO

## HANDS ON *GIT*

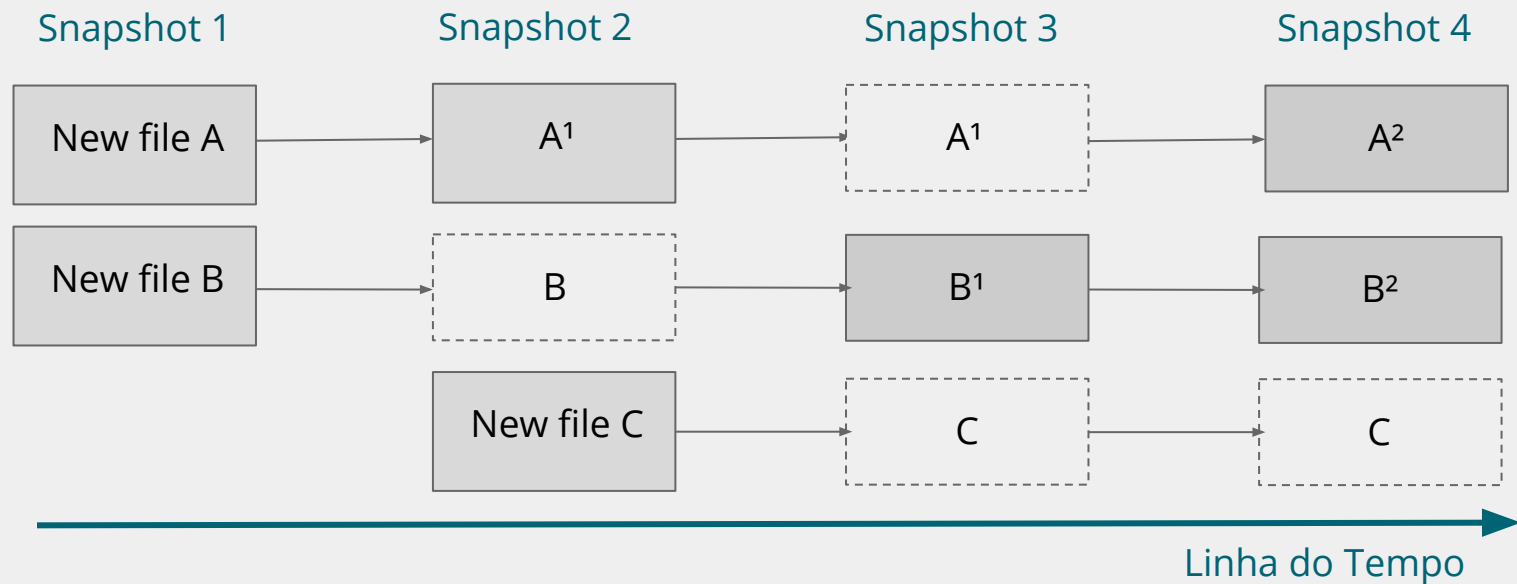
# »»» SISTEMA DE CONTROLE DE VERSÕES

Registra **alterações** em um projeto ao longo do tempo.



# »»» SISTEMA DE CONTROLE DE VERSÕES

O Git “tira fotos” do conjunto de arquivos ao longo do tempo.



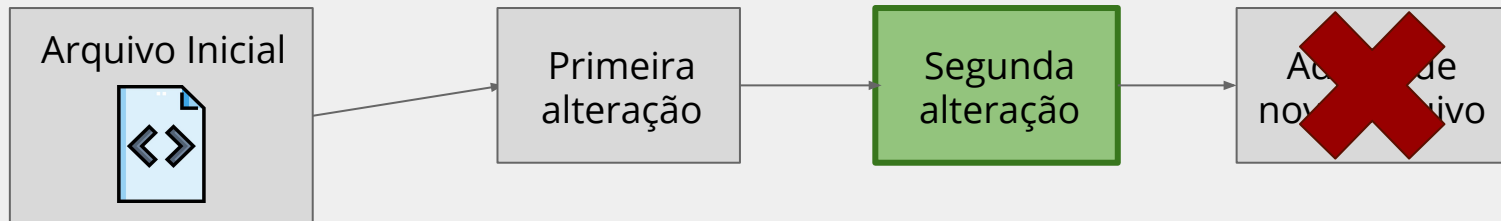
# »»» O QUE É POSSÍVEL FAZER COM O SISTEMA?

Características  
gerais de um **VCS**



1. Desfazer uma ou mais alterações;
2. Saber quem alterou e quando/porque alterou;
3. Saber quais arquivos foram alterados;
4. Encontrar alteração que trouxe um problema;  
etc.

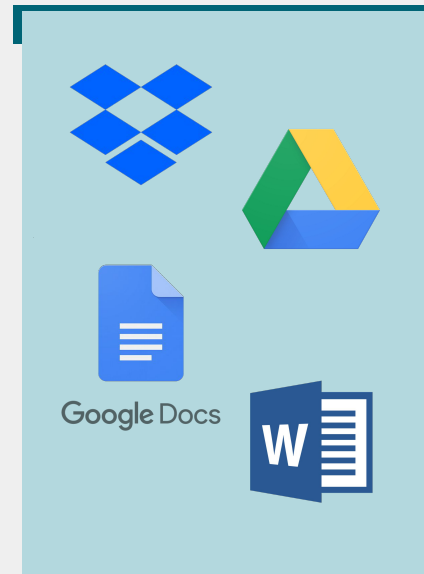
id = [1548356]



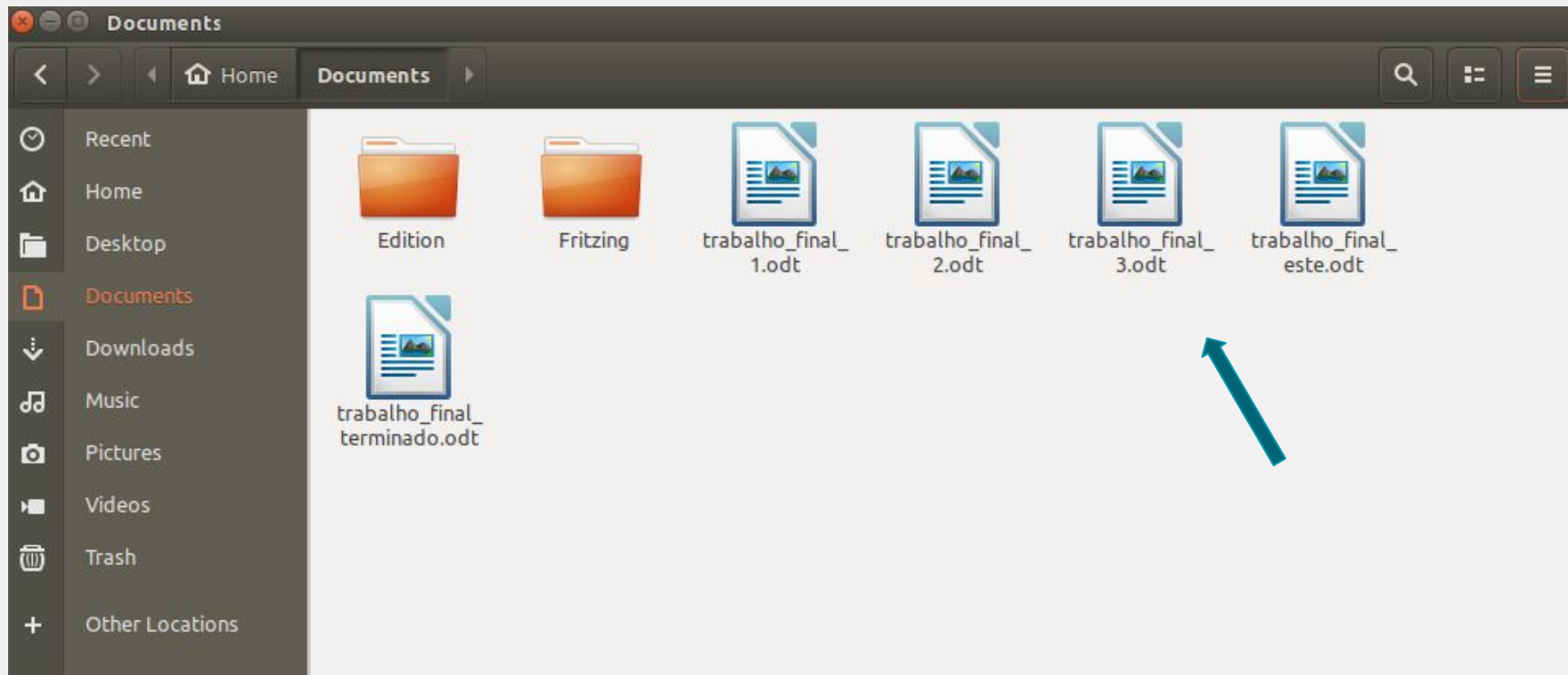
# >>> FERRAMENTAS EXISTENTES



FERRAMENTAS QUE POSSUEM  
ALGUM SISTEMA DE  
VERSIONAMENTO

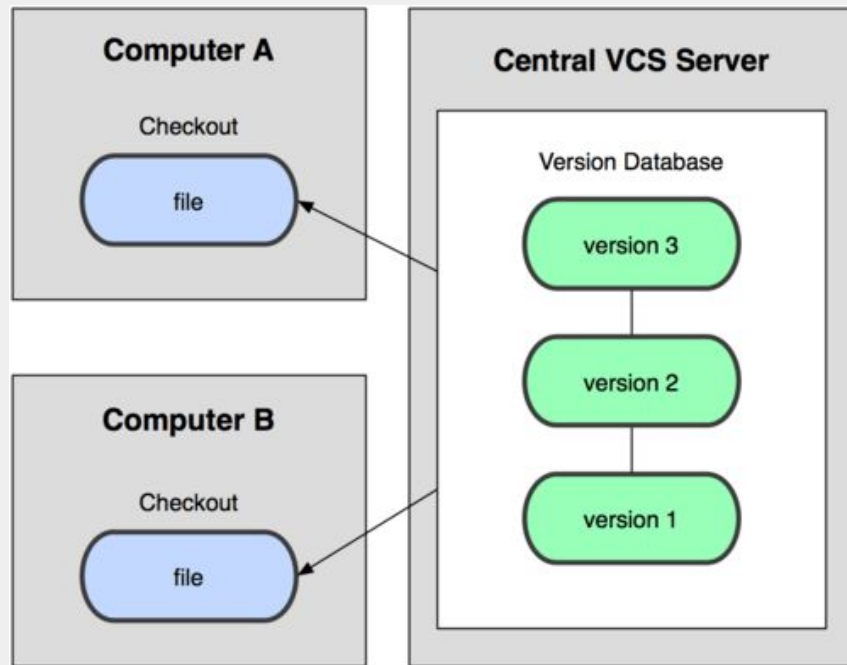


# »»» MÉTODO DE CONTROLE DE VERSÃO DE INÚMEROS INDIVÍDUOS



# »»» CONTROLE DE VERSÃO CENTRALIZADO

- Um servidor contém todos os arquivos versionados.
- Se o servidor cair, os contribuidores não podem salvar as versões alteradas.
- Acesso pode ser lento.
- Se o servidor corromper, o histórico é perdido!





# »»» CONTROLE DE VERSÃO DISTRIBUÍDO (DVSC)

- Todos possuem uma cópia completa do repositório.
- Há menos riscos de perder o histórico, caso o servidor ou algum computador seja corrompido.

